

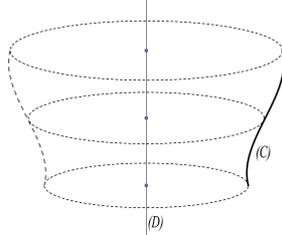
SURFACES DANS L'ESPACE

Dans tout ce chapitre, on se place dans l'espace muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

I) Surface de révolution

- **Définition D1** : Soit (S) une surface et (D) une droite. On dit que (S) est une surface de révolution d'axe (D) lorsque, pour tout plan (P) , perpendiculaire à (D) , l'intersection de (S) et de (P) est soit l'ensemble vide, soit un ou plusieurs cercle(s) de centre le point d'intersection de (D) avec (P) .

- **En particulier**, on obtient une surface de révolution grâce à la rotation autour d'un axe (D) d'une courbe (C) plane incluse dans un plan contenant (D) .



II) Exemples de surfaces et leurs équations

1) Le plan

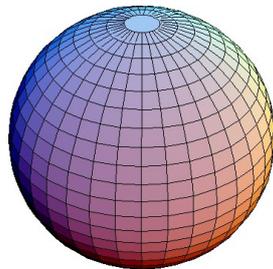
- **D2** : Un plan (P) est défini par la donnée d'un point A inclus dans (P) et d'un vecteur normal \vec{n} , vecteur directeur des droites perpendiculaires à (P) . On sait que $M \in (P)$ équivaut à $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$.
- **Propriété P1** : Les points M , de coordonnées $(x; y; z)$, sont dans (P) si et seulement s'il existe quatre réels a, b, c et d , avec a, b et c non tous nuls, tels que : $\boxed{ax + by + cz + d = 0}$. Le vecteur de coordonnées a, b et c est colinéaire à \vec{n} .

2) La sphère

- **D3** : Une sphère (S) , de centre $\Omega(a; b; c)$ et de rayon R , réel strictement positif, est l'ensemble des points tels que $\Omega M = R$.
- **P2** : Les points $M(x; y; z)$ sont dans (S) si et seulement si :

$$\boxed{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2}$$

- Une sphère est un solide de révolution obtenu en faisant tourner autour d'une droite un demi-cercle dont les extrémités sont sur cette droite.



3) Le cylindre de révolution

- **D4** : Un cylindre de révolution (C) d'axe la droite (D) et de rayon R est l'ensemble des points M dont la distance à (D) est égale à R , réel strictement positif, donc tels que $HM = R$, où H est le projeté orthogonal de M sur (D) .
- **P3** : Si on choisit $(D) = (O; \vec{k})$, les points $M(x; y; z)$ sont dans (C) si et seulement si :

$$\boxed{x^2 + y^2 = R^2}$$



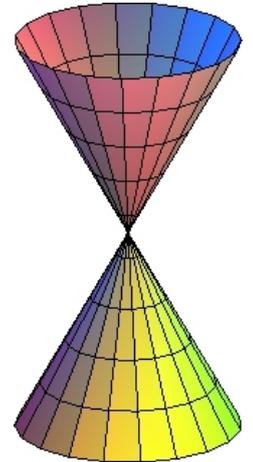
- Un cylindre de révolution s'obtient en faisant tourner autour d'un axe une droite strictement parallèle.
- **Remarques** : Un cylindre de révolution, comme les autres surfaces de révolution à venir, ont une « hauteur » infinie, contrairement aux cylindres vus habituellement pour les calculs d'aires et de volumes.
- Malgré l'absence de la coordonnée z (la cote) dans l'écriture de l'équation, il s'agit bien ici d'un cylindre dans l'espace et non d'un cercle dans le plan.

4) Le cône de révolution

- **D5** : Un cône de révolution (C) d'axe la droite (D) , de sommet S appartenant à (D) et d'angle au sommet $\alpha \in]0; \pi[$ est, à part S , l'ensemble des points M tels que $\widehat{HSM} = \frac{\alpha}{2}$, où H est le projeté orthogonal de M sur (D) .
- **P4** : Si on choisit S comme origine du repère et si $(D) = (S; \vec{k})$, les points $M(x; y; z)$ sont dans (C) si et seulement si :

$$\boxed{x^2 + y^2 = z^2 \tan^2 \left(\frac{\alpha}{2} \right)}$$

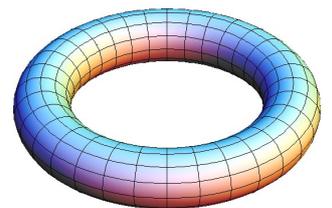
- **Attention !** L'angle au sommet α est le double de celui utilisé dans l'équation.
- Un cône de révolution s'obtient en faisant tourner autour d'un axe une droite sécante avec cet axe.
- **Remarque** : Outre la remarque déjà faite sur la « hauteur » infinie, un cône tel qu'il est défini ici est en fait constitué de deux « cônes », opposés par le sommet, définis habituellement pour les calculs.



5) Le tore

- **D6** : Un tore s'obtient en faisant tourner autour d'un axe un cercle sans intersection avec l'axe.
- **Pour information**, avec a comme rayon « majeur » et b comme rayon « mineur », son équation peut être :

$$(x^2 + y^2 + z^2 + a^2 - b^2)^2 = 4a^2(x^2 + y^2)$$



III) Surface représentative

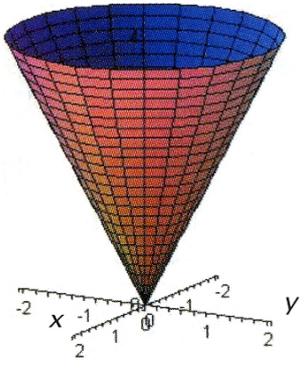
d'une fonction à deux variables

1) Définition

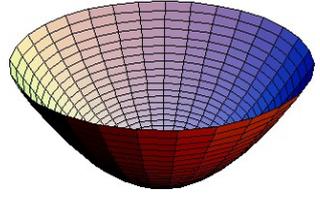
- **D7** : On appelle fonction à deux variables une correspondance qui, à tout couple $(x; y)$ de réels appartenant chacun à un intervalle de \mathbf{R} , associe le réel z , noté $h(x; y)$. On appelle surface représentative de h l'ensemble des points M de coordonnées $(x; y; z)$ tels que $z = h(x; y)$.
- **Exemple** : Si on pose $h(x; y) = 2x - 3y + 4$, la surface est le plan d'équation : $2x - 3y - z + 4 = 0$

2) Autres surfaces

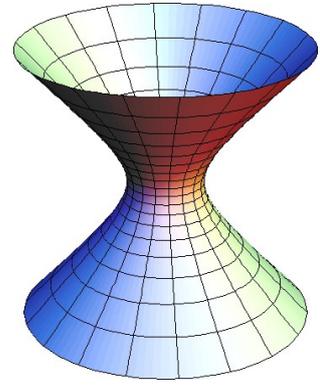
- **P5** : Si on pose $h(x; y) = \sqrt{x^2 + y^2}$, la surface est le « demi-cône » d'équation : $z = \sqrt{x^2 + y^2}$, donc $x^2 + y^2 = z^2$ et $z \geq 0$.



- (ici, $\alpha = \frac{\pi}{2}$)
- **D8** : Si on pose $h(x; y) = x^2 + y^2$, la surface correspondante est le paraboloïde de révolution d'équation : $z = x^2 + y^2$, qui sert de forme aux antennes dites « paraboliques ».



- **D9** : La surface d'équation $x^2 + y^2 - z^2 = 1$ est un hyperboloïde de révolution à une nappe.



- Si on pose $h(x; y) = \sqrt{x^2 + y^2 - 1}$, cette surface est la réunion des surfaces représentatives des fonctions h et de $-h$. C'est la forme donnée à certains châteaux d'eau et centrales diverses.

IV) Sections planes de quelques surfaces

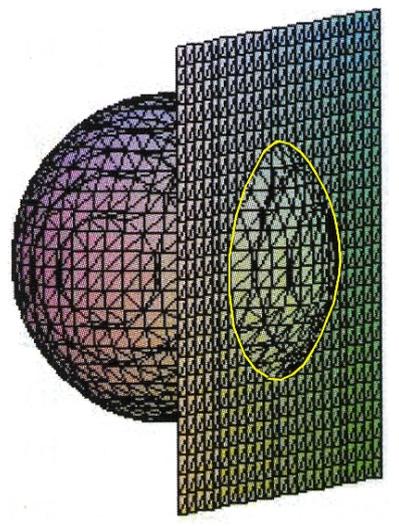
1) **Définitions** : Soit (S) une surface et (P) un plan.

- **D10** : On appelle section plane de (S) par (P) l'intersection de (S) et de (P) .
- **D11** : On appelle sections horizontales de (S) les sections planes parallèles au plan $(O; \vec{i}, \vec{j})$.
- **Remarque** : La section horizontale de la surface d'équation $z = h(x; y)$ par le plan d'équation $z = k$ s'appelle la ligne de niveau k de la fonction h .
- **D12** : On appelle sections verticales de (S) les sections planes parallèles à la droite $(O; \vec{k})$.
- **D13** : On appelle génératrices de (S) les droites contenues dans (S) .
- **Exemple** : La photo ci-contre montre quelques génératrices d'un hyperboloïde de révolution à une nappe, armatures d'un château d'eau.



2) **Sections planes de sphères**

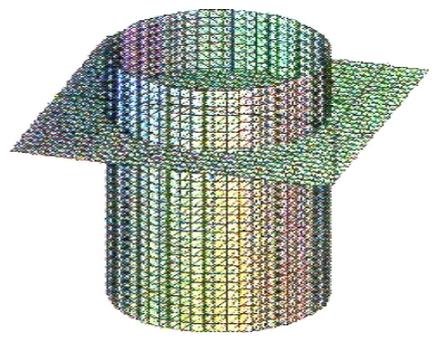
- **P6** : Les sections planes d'une **sphère** de centre Ω et de rayon R sont :
 - l'ensemble vide si le plan est à une distance d de Ω strictement supérieure à R
 - un point s'il y a tangence, c'est-à-dire si $d = R$
 - un cercle si $d < R$



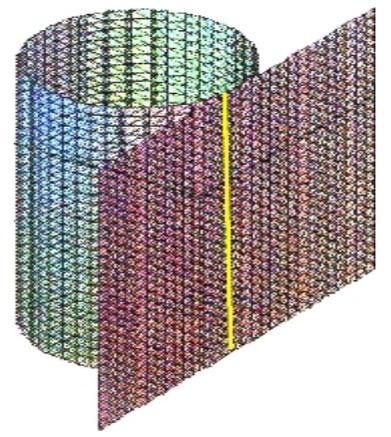
3) **Sections planes de cylindres**

- Soit un **cylindre de révolution** d'axe la droite $(D) = (O; \vec{k})$ et de rayon R .

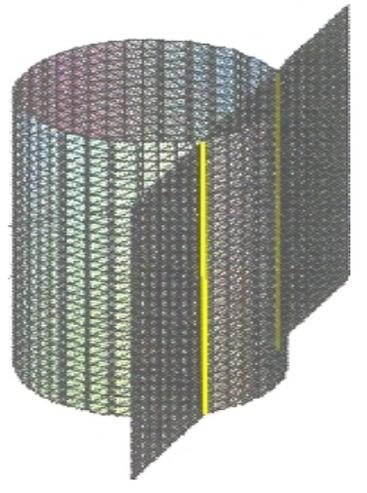
- **P7** : Les sections horizontales sont des cercles de rayon R dont les centres sont sur (D) .



- **P8** : Les sections verticales sont :
 - l'ensemble vide si (P) est à une distance d de (D) strictement supérieure à R
 - une droite parallèle à (D) s'il y a tangence, c'est-à-dire si $d = R$



- la réunion de deux droites parallèles à (D) si $d < R$

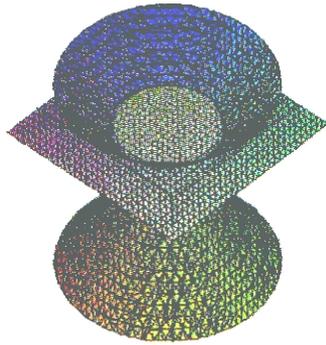


4) Sections planes de cônes

• Soit le **cône de révolution** d'axe la droite
 $(D) = (O; \vec{k})$ et d'équation $x^2 + y^2 - a^2 z^2 = 0$.

• **P9** : Les sections horizontales avec le plan d'équation $z = h$ sont :

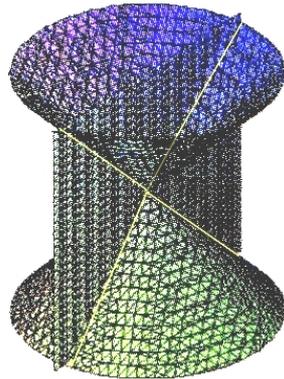
- le point O ,
 sommet du cône,
 lorsque $h = 0$
- le cercle de centre de coordonnées $(0; 0; h)$
 et de rayon $|ah|$ si



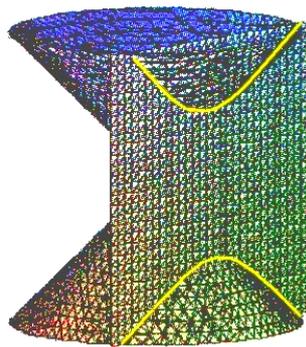
$h \neq 0$

• **P10** : Les sections verticales avec un plan parallèle à l'axe $(O; \vec{k})$,
 d'équation
 $ax + by + c = 0$ sont :

➤ la réunion de deux droites sécantes en O si $c = 0$



➤ une hyperbole si $c \neq 0$

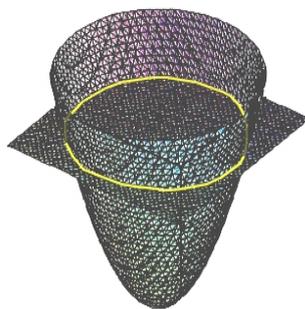


5) Sections planes de paraboloides de révolution

• Soit la **paraboloïde de révolution** d'axe la droite
 $(D) = (O; \vec{k})$ et d'équation $x^2 + y^2 = az$, ($a > 0$).

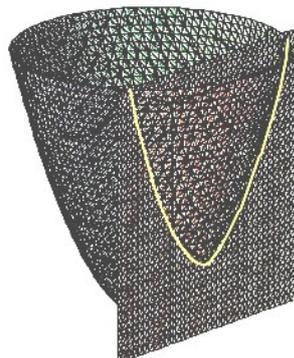
• **P11** : Les sections horizontales avec le plan d'équation $z = h$ sont :

- l'ensemble vide
 lorsque $h < 0$,
- le point O ,
 sommet du cône,
 lorsque $h = 0$,
- le cercle de centre de coordonnées $(0; 0; h)$ et de rayon



\sqrt{ah} si $h > 0$

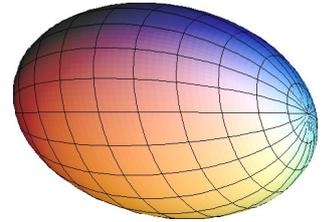
• **P12** : Les sections verticales sont des paraboles.



V) Quelques autres surfaces et leurs équations

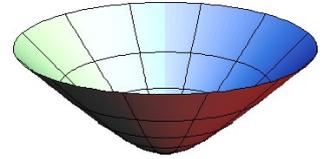
• **Ellipsoïde de révolution**
 (ou « ballon de rugby ») :

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$



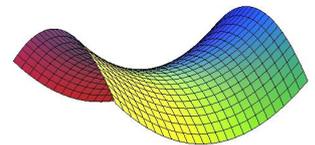
• **Hyperboloïde de révolution à deux nappes**

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$$



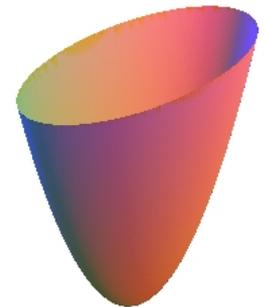
• **Paraboloïde hyperbolique**
 (ou « selle de cheval »)
 Selon le repère :

$$\frac{z}{h} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} \quad \text{ou} \quad xy = pz$$



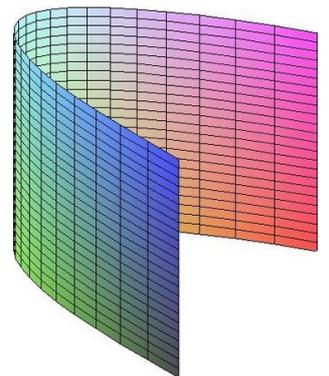
• **Paraboloïde elliptique**

$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$$



• **Cylindre parabolique**

$$y = \frac{x^2}{2p}$$



• **Cylindre hyperbolique**

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

