

## ∞ Corrigé du baccalauréat S Métropole 22 juin 2015 ∞

### EXERCICE 1

6 POINTS

#### Partie 1

1. a. Soient  $c$  et  $d$  deux réels tels que  $0 \leq c < d$ .

$$\begin{aligned} \text{Par définition, } P(c \leq X \leq d) &= \int_c^d f(x) dx = \int_c^d \lambda e^{-\lambda x} = [-e^{-\lambda x}]_c^d \\ &= -e^{-\lambda d} - (-e^{-\lambda c}) = \boxed{e^{-\lambda c} - e^{-\lambda d}}. \end{aligned}$$

b.  $P(X > 20) = 0,05 \iff P(0 \leq X \leq 20) = 0,95 \iff e^{-\lambda \times 0} - e^{-\lambda \times 20} = 0,95 \iff 1 - e^{-20\lambda} = 0,95 \iff e^{-20\lambda} = 0,05 \iff -20\lambda = \ln 0,05 \iff \lambda = \frac{\ln 0,05}{-20} \approx \boxed{0,150}$ .

c. On sait que l'espérance d'une loi exponentielle est  $E(X) = \frac{1}{\lambda} \approx \boxed{6,676}$ .

**Dans la suite de l'exercice on prend  $\lambda = 0,15$ .**

d.  $P(10 \leq X \leq 20) = e^{-10\lambda} - e^{-20\lambda} = e^{-1,5} - e^{-3} \approx \boxed{0,173}$ .

e.  $P(X > 18) = 1 - P(0 \leq X \leq 18) = e^{-18\lambda} = e^{-27} \approx \boxed{0,067}$ .

2. Soit  $Y$  une variable aléatoire qui suit la loi normale d'espérance 16 et d'écart type 1,95.

a.  $P(20 \leq Y \leq 21) \approx \boxed{0,015}$ .

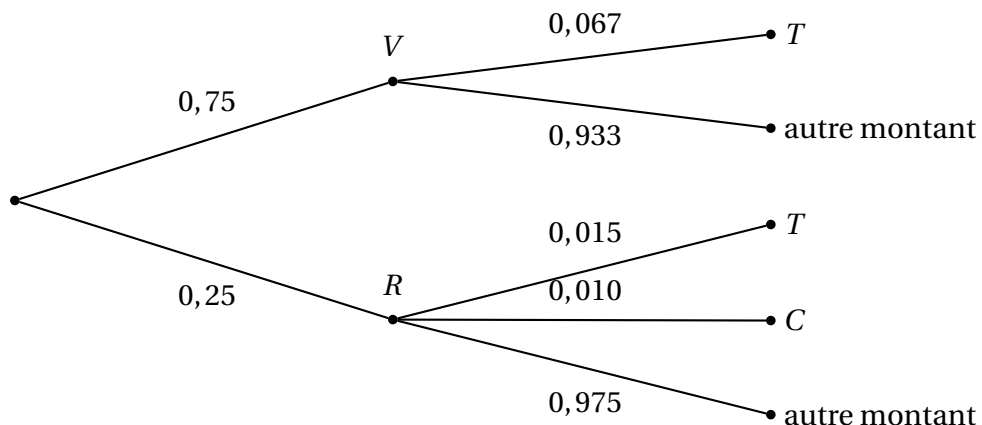
b.  $P((Y < 11) \cup (Y > 21)) = 1 - P(11 \leq Y \leq 21) \approx \boxed{0,010}$ .

#### Partie 2

1. Notons :

- R l'évènement « le bon d'achat est rouge ».
- V l'évènement « le bon d'achat est vert ».
- T : l'évènement « avoir un un bon d'achat de trente € ».
- C : l'évènement « avoir un un bon d'achat de cent € ».
- A : l'évènement « avoir un un bon d'achat d'une autre valeur ».
- S : l'évènement « avoir un un bon d'achat d'un montant supérieur ou égal à 30 € ».

,L'arbre correspondant est alors :



On a :  $P_R(S) = P_R(T \cup C) = p_R(T) + P_R(C) = 0,015 + 0,010 = \boxed{0,025}$ .

2.  $P(S) = P(R \cap S) + P(V \cap S) = 0,75 \times 0,067 + 0,25 \times 0,025 = 0,0566 \approx \boxed{0,057}$ .

**Pour la question suivante, on utilise cette valeur.**

3. La probabilité d'avoir un bon d'un montant supérieur ou égal à 30 € est  $p = 0,057$ .

La fréquence observée est  $f = \frac{6}{200} = \frac{3}{100} = 0,03$ .

La taille de l'échantillon est  $n = 200$ .

On a  $n = 200 \geq 30$  ;  $np = 11,4 \geq 5$  et  $n(1 - p) = 188,6 \geq 5$ .

On peut donc utiliser la formule donnant l'intervalle de fluctuation asymptotique au seuil de 95 %.

$$I_{200} = \left[ p - 1,96 \times \frac{\sqrt{p(1-p)}}{\sqrt{n}} ; p + 1,96 \times \frac{\sqrt{p(1-p)}}{\sqrt{n}} \right] \approx \boxed{[0,024 ; 0,090]}.$$

$f = 0,03 \in I$ . Les doutes du directeur du magasin ne sont donc pas justifiés au seuil de confiance de 95 %.

## EXERCICE 2

3 POINTS

### Commun à tous les candidats

Dans un repère orthonormé (O, I, J, K) d'unité 1 cm, on considère les points A(0 ; -1 ; 5),

B(2 ; -1 ; 5), C(11 ; 0 ; 1), D(11 ; 4 ; 4).

1. a. Un vecteur directeur de la droite (AB) est  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 2\overrightarrow{OI}$ .

La droite (AB) est donc parallèle à l'axe (OI).

- b. On a  $x_C = x_D = 11$  donc la droite (CD) est incluse dans le plan  $\mathcal{P}$  d'équation  $\boxed{x = 11}$ .

- c. (AB) est parallèle à (OI) et (OI) est orthogonale au plan  $\mathcal{P}$  donc (AB) est orthogonale à  $\mathcal{P}$ .

Le point d'intersection E a des coordonnées (x ; y ; z) qui vérifient l'équation cartésienne de  $\mathcal{P}$  et la représentation paramétrique de  $\mathcal{P}$ .

$$\text{On doit avoir : } \begin{cases} x = 11 \\ x = t \\ y = -1 \\ z = 5 \end{cases} \text{ donc } \boxed{E(11 ; -1 ; 5)}.$$

- d. Une représentation paramétrique de (AB) est  $\begin{cases} x = t \\ y = -1 \\ z = 5 \end{cases}$ ,  $t \in \mathbb{R}$  et

$$\text{une représentation paramétrique de (CD) est } \begin{cases} x = 11 \\ y = 0,8t' \\ z = 1 + 0,6t' \end{cases}, t' \in \mathbb{R}.$$

On résout le système  $\begin{cases} t = 11 \\ -1 = 0,8t' \\ 5z = 1 + 0,6t' \end{cases}$  qui n'a pas de solutions, car on trouve  $t'$  négatif, donc  $1 + 0,6t' < 5$ .

Les droites (AB) et (CD) ne sont pas sécantes.

2. a.  $\overrightarrow{M_t N_t} \begin{pmatrix} 11-t \\ 0,8t+1 \\ 0,6t-4 \end{pmatrix}$  donc  $M_t N_t^2 = (11-t)^2 + (0,8t+1)^2 + (0,6t-4)^2$
- $$= 121 - 22t + t^2 + 0,64t^2 + 1,6t + 1 + 0,36t^2 - 4,8t + 16 =$$
- $$\boxed{M_t N_t^2 = 2t^2 - 25,2t + 138}.$$
- b.  $M_t N_t$  est positif, donc est minimale quand son carré est minimal.  
On considère la fonction  $f : t \mapsto 2t^2 - 25,2t + 138$ ;  $f$  est une fonction du second degré; le coefficient de  $t^2$  est 2. Le minimum est atteint pour  $t = \frac{25,2}{4} = 6,3$ .
- La distance est **minimale** pour  $\boxed{t = 6,3 \text{ s}}$

## EXERCICE 3

5 POINTS

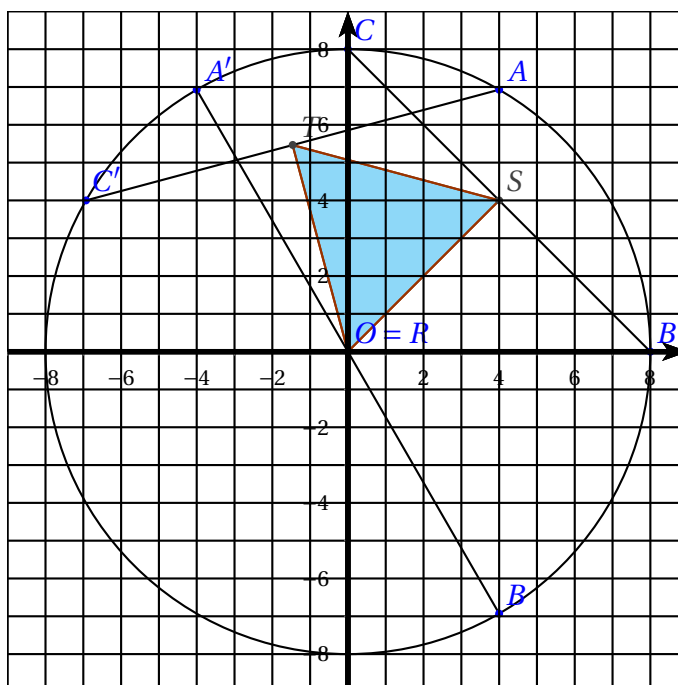
## Candidats n'ayant pas suivi l'enseignement de spécialité

1. Soit l'équation  $z^2 - 8z + 64 = 0$ .  
 $\Delta = 64 - 4 \times 64 = -3 \times 64 < 0$ .  
L'équation a deux solutions complexes conjuguées :  
 $z_1 = \frac{8 + i\sqrt{3 \times 64}}{2} = \boxed{4 + 4\sqrt{3}}$  et  $z_2 = \bar{z}_1 = \boxed{4 - 4i\sqrt{3}}$ .
- Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct  $(O; \vec{u}; \vec{v})$ .
2. On considère les points A, B et C d'affixes respectives  $a = 4 + 4i\sqrt{3}$ ,  $b = 4 - 4i\sqrt{3}$  et  $c = 8i$ . (figure à la fin de l'exercice)
- a.  $|a| = |4 + 4i\sqrt{3}| = 4|1 + i\sqrt{3}| = 4 \times 2 = \boxed{8}$ .  
On en déduit  $a = 8 \left( \frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} \right) = 8e^{i\frac{\pi}{3}}$ . Un argument de  $a$  est donc  $\frac{\pi}{3}$ .
- b. On a trouvé  $a = 8e^{i\frac{\pi}{3}}$  et  $b = \bar{a} = 8e^{-i\frac{\pi}{3}}$ .
- c.  $|a| = 8$ ;  $|b| = |\bar{a}| = |a| = 8$  et  $|c| = |8i| = 8$ . Les points A, B et C sont donc sur le cercle de centre 0 et de rayon 8.
- d. Voir figure en fin d'exercice.
3. On considère les points A', B' et C' d'affixes respectives  $a' = ae^{i\frac{\pi}{3}}$ ,  $b' = be^{i\frac{\pi}{3}}$  et  $c' = ce^{i\frac{\pi}{3}}$ .
- a.  $b' = be^{i\frac{\pi}{3}} = 8e^{-i\frac{\pi}{3}} \times e^{i\frac{\pi}{3}} = \boxed{8}$ .
- b.  $|a'| = |ae^{i\frac{\pi}{3}}| = |a| \times |e^{i\frac{\pi}{3}}| = |a| = \boxed{8}$  car  $|e^{i\theta}| = 1$  pour tout  $\theta$  réel.  
 $\arg(a') = \arg\left(ae^{i\frac{\pi}{3}}\right) = \arg(a) + \arg\left(e^{i\frac{\pi}{3}}\right) = \frac{\pi}{3} + \frac{\pi}{3} = \boxed{\frac{2\pi}{3}}$
- Pour la suite on admet que  $a' = -4 + 4i\sqrt{3}$  et  $c' = -4\sqrt{3} + 4i$ .
4. a. On note  $r$ ,  $s$  et  $t$  les affixes des milieux respectifs R, S et T des segments [A'B], [B'C] et [C'A].  
On a :  $r = \frac{a' + b}{2} = \frac{-4 + 4i\sqrt{3} + 4 - 4i\sqrt{3}}{2} = \boxed{0}$ .  
 $s = \frac{b' + c}{2} = \frac{8 + 8i}{2} = 4 + 4i$ .  
On a admis que  $t = 2 - 2\sqrt{3} + i(2 + 2\sqrt{3})$ .

b. Il semble que la figure que RST soit un triangle équilatéral.

- $RS = |s - r| = |4 + 4i| = 4|1 + i| = \boxed{4\sqrt{2}}$ .
- $ST = |t - s| = |-2 - 2\sqrt{3} + i(-2 + 2\sqrt{3})| = 2|-1 - \sqrt{3} + i(-1 + \sqrt{3})|$   
 $= 2\sqrt{(-1 - \sqrt{3})^2 + (-1 + \sqrt{3})^2} = 2\sqrt{(1 + 2\sqrt{3} + 3 + 1 - 2\sqrt{3} + 3)} = 2\sqrt{8}$   
 $= \boxed{4\sqrt{2}}$ .
- $RT = |t - r| = |2 - 2\sqrt{3} + i(2 + 2\sqrt{3})|$   
 $= 2|1 - \sqrt{3} + i(1 + \sqrt{3})| = 2\sqrt{1 - 2\sqrt{3} + 3 + 1 + 2\sqrt{3} + 3} = 2\sqrt{8}$   
 $= \boxed{4\sqrt{2}}$ .

$RS = ST = RT = 4\sqrt{2}$  donc le triangle RST est **équilatéral**.



### EXERCICE 3

5 POINTS

Candidats ayant suivi l'enseignement de spécialité

1. On considère l'équation (E) à résoudre dans  $\mathbb{Z}$  :  $7x - 5y = 1$ .

a.  $7 \times 3 - 5 \times 4 = 21 - 20 = 1$  donc  $(3; 4)$  est solution de (E).

- b.
- Le couple  $(x; y)$  est solution de (E) donc :  $7 \times x - 5 \times y = 1$   
 Le couple  $(3; 4)$  est solution de (E) donc :  $7 \times 3 - 5 \times 4 = 1$   
 Par soustraction membre à membre :  $7(x-3) - 5(y-4) = 0$   
 donc  $7(x-3) = 5(y-4)$ .
  - Réciproquement, si le couple  $(x; y)$  est tel que  $7(x-3) = 5(y-4)$ ,  
 on peut dire que  $7(x-3) - 5(y-4) = 0 \iff 7x - 21 - 5y + 20 = 0$   
 $0 \iff 7x - 5y = 1$ , et donc que le couple  $(x; y)$  est solution de (E).

- Donc le couple d'entiers  $(x; y)$  est solution de (E) si et seulement si  $7(x - 3) = 5(y - 4)$ .
  - c. • Soit  $(x; y)$  un couple d'entiers solution de (E), ce qui équivaut à  $7(x - 3) = 5(y - 4)$ .  
 $7(x - 3) = 5(y - 4)$  entraîne que 7 divise  $5(y - 4)$ ; or 7 et 5 sont premiers entre eux, donc, d'après le théorème de Gauss, 7 divise  $y - 4$ . Donc il existe un entier relatif  $k$  tel que  $y - 4 = 7k$  ce qui équivaut à  $y = 7k + 4$  avec  $k \in \mathbb{Z}$ .  
 Comme  $7(x - 3) = 5(y - 4)$  et  $y - 4 = 7k$ , cela implique que  $7(x - 3) = 5 \times 7k$  ce qui équivaut à  $x - 3 = 5k$  ou encore  $x = 5k + 3$ .  
 Donc si  $(x; y)$  est solution de (E), alors  $\begin{cases} x = 5k + 3 \\ y = 7k + 4 \end{cases}$  où  $k \in \mathbb{Z}$
  - Réciproquement, si le couple d'entiers  $(x; y)$  est tel que  $\begin{cases} x = 5k + 3 \\ y = 7k + 4 \end{cases}$  où  $k \in \mathbb{Z}$ , alors  $7x - 5y = 7(5k + 3) - 5(7k + 4) = 35k + 21 - 35k - 20 = 1$  donc  $(x; y)$  est solution de (E).
  - Donc les solutions entières de l'équation (E) sont exactement les couples  $(x; y)$  d'entiers relatifs tels que  $\begin{cases} x = 5k + 3 \\ y = 7k + 4 \end{cases}$  où  $k \in \mathbb{Z}$
2. Une boîte contient 25 jetons, des rouges, des verts et des blancs. Sur les 25 jetons il y a  $x$  jetons rouges et  $y$  jetons verts. On sait que  $7x - 5y = 1$ .  
 D'après la question 1, on peut dire que  $x = 5k + 3$  et  $y = 7k + 4$  avec  $k$  entier relatif. Le nombre de jetons est un nombre positif, et ne doit pas dépasser 25 qui est le nombre total de jetons dans la boîte.  
 Pour  $k = 0$ ,  $x = 3$  et  $y = 4$ ; il peut donc y avoir 3 jetons rouges, 4 jetons verts et  $25 - 3 - 4 = 18$  jetons blancs.  
 Pour  $k = 1$ ,  $x = 8$  et  $y = 11$ ; il peut donc y avoir 8 jetons rouges, 11 jetons verts et  $25 - 8 - 11 = 6$  jetons blancs.  
 Les autres valeurs de  $k$  ne donnent pas de résultats répondant au problème.

**Dans la suite, on supposera qu'il y a 3 jetons rouges et 4 jetons verts.**

3. Comme au départ c'est-à-dire pour  $n = 0$ , le pion est en A, on peut dire que  $X_0 = (1 \ 0 \ 0)$ .  
 D'après le texte, on tire au hasard un pion dans la boîte, donc il y a équiprobabilité. Il y a 3 pions rouges sur 25 donc la probabilité de tirer un pion rouge est  $\frac{3}{25} = 0,12$ . On calcule de même la probabilité de tirer un pion vert :  $\frac{4}{25} = 0,16$  et la probabilité de tirer un pion blanc :  $\frac{18}{25} = 0,72$ .  
 On cherche la probabilité  $a_{n+1}$  qu'à l'étape  $n + 1$  le pion soit en A.  
 S'il était en A à l'étape  $n$ , il faut tirer une boule blanche pour qu'il y reste, ce qui se fait avec une probabilité de 0,72. Comme il avait une probabilité égale à  $a_n$  d'être en A à l'étape  $n$ , on retient  $0,72a_n$ .  
 S'il était en B à l'étape  $n$ , il faut tirer une boule rouge pour qu'il passe en A, ce qui se fait avec une probabilité de 0,12. Comme il avait une probabilité égale à  $b_n$  d'être en B à l'étape  $n$ , on retient  $0,12b_n$ .

S'il était en C à l'étape  $n$ , il faut tirer une boule rouge pour qu'il passe en A, ce qui se fait avec une probabilité de 0,12. Comme il avait une probabilité égale à  $c_n$  d'être en C à l'étape  $n$ , on retient  $0,12c_n$ .

On peut donc dire que :  $a_{n+1} = 0,72a_n + 0,12b_n + 0,12c_n$ .

On justifie de la même façon  $b_{n+1}$  et  $c_{n+1}$  et l'on a :

$$\begin{cases} a_{n+1} = 0,72a_n + 0,12b_n + 0,12c_n \\ b_{n+1} = 0,12a_n + 0,72b_n + 0,16c_n \\ c_{n+1} = 0,16a_n + 0,16b_n + 0,72c_n \end{cases}$$

ce qui donne sous forme matricielle

$$(a_{n+1} \quad b_{n+1} \quad c_{n+1}) = (a_n \quad b_n \quad c_n) \times \begin{pmatrix} 0,72 & 0,12 & 0,16 \\ 0,12 & 0,72 & 0,16 \\ 0,12 & 0,16 & 0,72 \end{pmatrix}$$

$$\text{soit } X_{n+1} = X_n T \text{ où } T = \begin{pmatrix} 0,72 & 0,12 & 0,16 \\ 0,12 & 0,72 & 0,16 \\ 0,12 & 0,16 & 0,72 \end{pmatrix}$$

$$4. \text{ On admet que } T = PDP^{-1} \text{ où } P^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{3}{10} & \frac{37}{110} & \frac{4}{11} \\ \frac{1}{10} & -\frac{1}{10} & 0 \\ 0 & \frac{1}{11} & -\frac{1}{11} \end{pmatrix} \text{ et } D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0,6 & 0 \\ 0 & 0 & 0,56 \end{pmatrix}$$

a. On sait que  $P = (P^{-1})^{-1}$  ; on cherche donc à la calculatrice l'inverse de la matrice  $P^{-1}$  et on trouve :  $P = \begin{pmatrix} 1 & 7 & 4 \\ 1 & -3 & 4 \\ 1 & -3 & -7 \end{pmatrix}$

b. On va démontrer par récurrence sur  $n$  ( $n \geq 1$ ) la propriété  $\mathcal{P}_n : T^n = PD^n P^{-1}$ .

- On sait que  $T = PDP^{-1}$  donc  $T = PD^1 P^{-1}$  et donc la propriété est vraie au rang  $n = 1$ .

- On suppose la propriété vraie à un rang  $p$  ( $p \geq 1$ ), c'est-à-dire  $T^p = PD^p P^{-1}$  ; c'est l'hypothèse de récurrence.

On veut démontrer que la propriété est vraie au rang  $p + 1$ .

$T^{p+1} = T^p \times T$  ; d'après l'hypothèse de récurrence,  $T^p = PD^p P^{-1}$  et on sait que  $T = PDP^{-1}$ . Donc  $T^{p+1} = PD^p P^{-1} \times PDP^{-1} = PD^p P^{-1} PDP^{-1} = PD^{p+1} P^{-1}$  et donc la propriété est vraie au rang  $p + 1$ .

- La propriété est vraie au rang 1, elle est héréditaire, donc elle est vraie pour tout  $n \geq 1$ .

On a donc démontré que, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $T^n = PD^n P^{-1}$ .

c. La matrice  $D$  est une matrice diagonale ;  $D^n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0,6^n & 0 \\ 0 & 0 & 0,56^n \end{pmatrix}$

On note  $\alpha_n, \beta_n, \gamma_n$  les coefficients de la première ligne de la matrice  $T^n$  ; ainsi

$$T^n = \begin{pmatrix} \alpha_n & \beta_n & \gamma_n \\ \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix}$$

On admet que  $\alpha_n = \frac{3}{10} + \frac{7}{10} \times 0,6^n$  et  $\beta_n = \frac{37 - 77 \times 0,6^n + 40 \times 0,56^n}{110}$ .

5. On rappelle que, pour tout entier naturel  $n$ ,  $X_n = X_0 T^n$ .

a.  $X_n = (a_n \ b_n \ c_n)$  et  $X_0 = (1 \ 0 \ 0)$

$$\begin{aligned} X_n = X_0 T^n &\iff (a_n \ b_n \ c_n) = (1 \ 0 \ 0) \times \begin{pmatrix} \alpha_n & \beta_n & \gamma_n \\ \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots \end{pmatrix} \\ &\iff (a_n \ b_n \ c_n) = (\alpha_n \ \beta_n \ \gamma_n) \end{aligned}$$

Donc  $a_n = \alpha_n$  et  $b_n = \beta_n$ . Or comme à chaque étape, le pion est soit en A, soit en B, soit en C,  $a_n + b_n + c_n = 1$  et donc  $c_n = 1 - a_n - b_n = 1 - \alpha_n - \beta_n$ .

b.  $a_n = \frac{3}{10} + \frac{7}{10} \times 0,6^n$ ; or  $-1 < 0,6 < 1$  donc  $\lim_{n \rightarrow +\infty} 0,6^n = 0$  d'où l'on déduit que  $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = \frac{3}{10}$ .

$$b_n = \frac{37 - 77 \times 0,6^n + 40 \times 0,56^n}{110}; \text{ or } -1 < 0,56 < 1 \text{ donc } \lim_{n \rightarrow +\infty} 0,56^n = 0$$

et comme  $\lim_{n \rightarrow +\infty} 0,6^n = 0$ , on peut en déduire que  $\lim_{n \rightarrow +\infty} b_n = \frac{37}{110}$ .

$$c_n = 1 - a_n - b_n \text{ donc } \lim_{n \rightarrow +\infty} c_n = 1 - \frac{3}{10} - \frac{37}{110} = \frac{4}{11}.$$

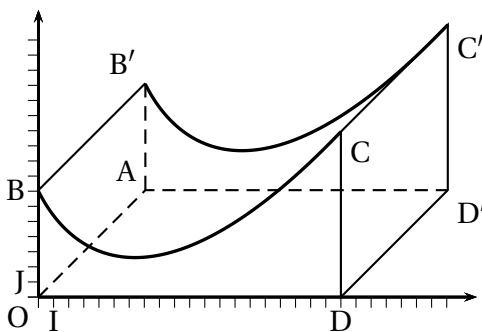
c.  $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = \frac{3}{10} = \frac{33}{110}$ ;  $\lim_{n \rightarrow +\infty} b_n = \frac{37}{110}$  et  $\lim_{n \rightarrow +\infty} c_n = \frac{4}{11} = \frac{40}{110}$

Le sommet sur lequel on a le plus de chance de se retrouver après un grand nombre d'itérations est le sommet qui a la plus grande probabilité au rang  $n$ ; c'est donc le sommet C.

#### EXERCICE 4

6 POINTS

Commun à tous les candidats



Une municipalité a décidé d'installer un module de skateboard dans un parc de la commune.

Le dessin ci-contre en fournit une perspective cavalière. Les quadrilatères  $OAD'D$ ,  $DD'C'C$ , et  $OAB'B$  sont des rectangles.

Le plan de face  $(OBD)$  est muni d'un repère orthonormé  $(O, I, J)$ .

L'unité est le mètre. La largeur du module est de 10 mètres, autrement dit,  $DD' = 10$ , sa longueur  $OD$  est de 20 mètres.

**Le but dit problème est de déterminer l'aire des différentes surfaces à peindre.**

Le profil du module de skateboard a été modélisé à partir d'une photo par la fonction  $f$  définie sur l'intervalle  $[0; 20]$  par

$$f(x) = (x+1)\ln(x+1) - 3x + 7.$$

On note  $f'$  la fonction dérivée de la fonction  $f$  et  $\mathcal{C}$  la courbe représentative de la fonction  $f$  dans le repère  $(O, I, J)$ .

### Partie 1

1.  $f = u \ln(u) + v$  avec  $u(x) = x + 1$  et  $v(x) = -2x + 7$ .

$f$  est dérivable comme somme et composée de fonctions dérivables.

$$f' = u' \ln(u) + u \times \frac{u'}{u} + v' \text{ avec } u'(x) = 1 \text{ et } v'(x) = -3 \text{ d'où } f'(x) = 1 \times \ln(x + 1) + (x + 1) \frac{1}{x + 1} - 3 = \ln(x + 1) + 1 - 3 \text{ donc } \boxed{f'(x) = \ln(x + 1) - 2}.$$

2.  $f'(x) = 0 \iff \ln(x + 1) = 2 \iff x + 1 = e^2 \iff x = e^2 - 1$ .

$f'(x) > 0 \iff \ln(x + 1) > 2 \iff x + 1 > e^2$  (croissance de la fonction exp) d'où  $x > e^2 - 1$ .

On en déduit le tableau de variation de  $f$  :

$x$	0	$e^2 - 1$	20
$f'(x)$	-	$\emptyset$	+
$f(x)$	7	$f(e^2 - 1) \approx 2,6$	$f(20) \approx 10,93$

3.  $f'(0) = 1 \ln(1) - 2 = \boxed{-2}$ .

La valeur absolue de ce coefficient est appelée l'inclinaison du module de skateboard au point B.

4. On admet que la fonction  $g$  définie sur l'intervalle  $[0; 20]$  par

$$g(x) = \frac{1}{2}(x + 1)^2 \ln(x + 1) - \frac{1}{4}x^2 - \frac{1}{2}x$$

a pour dérivée la fonction  $g'$  définie sur l'intervalle  $[0; 20]$  par

$$g'(x) = (x + 1) \ln(x + 1).$$

$g$  est donc une primitive de  $x \mapsto (x + 1) \ln(x + 1)$ .

Une primitive de  $x \mapsto 3x - 7$  est  $x \mapsto \frac{3x^2}{2} + 7x$ .

une primitive de  $f$  est donc définie par :

$$F(x) = g(x) - \frac{3x^2}{2} + 7x = \frac{1}{2}(x + 1)^2 \ln(x + 1) - \frac{1}{4}x^2 - \frac{1}{2}x - \frac{3x^2}{2} + 7x =$$

$$\boxed{\frac{1}{2}(x + 1)^2 \ln(x + 1) - \frac{7x^2}{4} + \frac{13}{2}x}.$$

### Partie 2

Les trois questions de cette partie sont indépendantes

1. Les propositions suivantes sont-elles exactes ? Justifier les réponses.

$P_1$  : La différence entre le point le plus haut et le point le plus bas de la piste est  $f(20) - f(e^2 - 1) \approx 10,93 - 2,6 \approx 8,3 > 8$  donc  $P_1$  est **vraie** ;

$P_2$  : L'inclinaison en B est 2. L'inclinaison en 20 est  $f'(20) = \ln(21) - 2 \approx 1,04$ , donc  $P_2$  est **vraie**.



2.  $f$  est continue, donc la face avant, en unités d'aire, vaut

$$\mathcal{A}_1 = \int_0^{20} f(x) \, dx = F(20) - F(0).$$

$$F(21) = \frac{21^2 \ln 21}{2} - 700 + 130 = \frac{441 \ln 21}{2} - 570.$$

$$F(0) = 0.$$

On en déduit  $\mathcal{A}_1 = \frac{441 \ln 21}{2} - 570 \approx 101,3$ .

L'aire latérale gauche vaut  $\mathcal{A}_2 = \mathcal{A}(OAB'B) = 10f(0) = 70$ .

L'aire latérale droite vaut  $\mathcal{A}_3 = \mathcal{A}(DD'C'C) = 10f(20) \approx 109,3$ .

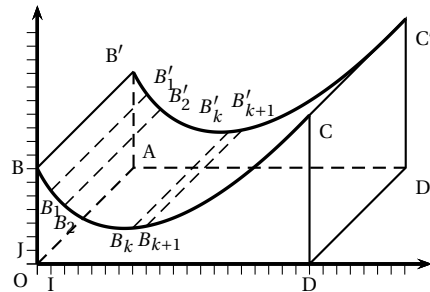
L'aire à peindre en rouge est donc  $\mathcal{A} = 2\mathcal{A}_1 + \mathcal{A}_2 + \mathcal{A}_3 \approx 381,9 \, \text{m}^2$ .

Le nombre de litres de peinture à prévoir est  $\frac{381,9}{5} \approx 77$ .

3. On souhaite peindre en noir la piste roulante, autrement dit la surface supérieure du module.

Afin de déterminer une valeur approchée de l'aire de la partie à peindre, on considère dans le repère  $(O, I, J)$  du plan de face, les points  $B_k(k; f(k))$  pour  $k$  variant de 0 à 20.

Ainsi,  $B_0 = B$ .



a.  $B_k B_{k+1} = \sqrt{1^2 + (f(k+1) - f(k))^2} = \sqrt{1 + (f(k+1) - f(k))^2}$ .

b. La partie de l'algorithme à compléter est :

S prend la valeur 0.

Pour K allant de 0 à 19

S prend la valeur  $S + 10\sqrt{1 + (f(k+1) - f(k))^2}$

Afficher S